

Mancala

Descrição

Família de jogos de tabuleiro jogados em todo o mundo, com um papel importante em muitas sociedades africanas e asiáticas. O jogo faz-se num tabuleiro de 6×2 cavidades, com uma cavidade adicional em cada extremo do tabuleiro designadas por armazéns. O jogo é indicado para jogadores com idade superior a 5 anos.

Objetivo

Conseguir mais peças que o adversário, deslocando peças para o próprio armazém ou capturando as peças do adversário.

Regras

- O jogo inicia-se com quatro peças em cada cavidade, exceto no armazém. O tabuleiro com seis cavidades deverá ficar localizado à frente do jogador, o armazém deste jogador encontra-se à sua direita. O sentido do jogo é o sentido anti-horário.
- Cada jogador pode mover apenas as peças que estão do seu lado - conjunto de seis cavidades e respetivo armazém.
- Em cada jogada, escolhe-se uma cavidade, tiram-se todas as peças que ela contém e distribuem-se, uma a uma, pelas cavidades seguintes (sempre no sentido do jogo e sem saltar cavidades).
- Cada jogador deixa uma peça no seu armazém quando passa por ele, mas nunca deixa peças no armazém do adversário.
- Sempre que a última peça é colocada no armazém, o jogador deve jogar outra vez.
- Sempre que um jogador coloca a última peça numa das suas cavidades vazias, ganha todas as peças que estiverem na cavidade oposta, mas não volta a jogar.
- O jogo termina quando um jogador não tem peças para serem jogadas. Neste caso o adversário deve recolher as suas peças e transferi-las para o seu armazém.

- Ganha o jogador com mais peças no seu armazém.

Número de Jogadores: 2.

Material de jogo: 1 tabuleiro de madeira Jogo Mancala/Ouri e 48 peças.