

## EureK

### Descrição

O EureK é jogado por dois ou mais jogadores e é constituído por diversos baralhos de cartas com diferentes níveis de dificuldade. Cada baralho tem cinquenta cartas que exploram temas distintos: contagem de objetos, operações algébricas e expressões numéricas. Este jogo é indicado para jogadores com idade superior a 5 anos.

### Objetivo

Ficar sem cartas.

### Regras

- O jogo inicia-se dando a cada jogador seis cartas aleatoriamente escolhidas. Em cima da mesa é colocada uma carta com número e cor - número e cor em jogo. O resto do baralho deve ser colocado na mesa com a palavra “EureKit” voltada para cima. O sentido do jogo deverá ser o sentido dos ponteiros dos relógios.
- Cada baralho possui cartas normais e cartas especiais. A carta normal é uma carta que tem cor. A carta especial é uma carta branca com cinco números distintos.
- As cartas normais contêm um número ou o resultado de uma operação algébrica; podem ainda conter conjuntos de peixes e conjuntos de moedas. Nas cartas com peixes o jogador deve considerar o número total de elementos do conjunto; nas cartas que contêm moedas o jogador deverá considerar o valor monetário representado pela totalidade das moedas.
- O jogador, em cada jogada, pode optar entre jogar para o número ou para a cor da carta. Se jogar para a cor só pode colocar uma carta na mesa. Se jogar para o número podem ser colocadas uma ou mais cartas desde que, usando os números que estão associados às cartas e operações algébricas à escolha do jogador, o total obtido resulte no número em jogo.
- Caso o jogador não tenha nenhuma carta com o número ou cor em jogo, deverá tirar uma carta do baralho. Se a carta que foi retirada do baralho tiver a cor ou número em jogo (ou em conjunto com

mais cartas e operações algébricas resultar no número em jogo), esta poderá ser jogada e passa a vez para o jogador seguinte. Em alternativa, o jogador poderá colocar uma carta especial escolhendo um novo número em jogo presente nessa carta - neste caso não existe cor em jogo.

- Caso o jogador efetue uma jogada incorreta é penalizado, recolhendo o dobro das cartas (as cartas que colocou mais igual número de cartas do baralho).
- Caso o baralho termine, devem ser reutilizadas as cartas já usadas e baralhadas.
- Ganha o jogador que primeiro ficar sem cartas.
- Dificuldade acrescida: Poderão ser usados em cada jogo mais do que um baralho. Neste caso poderão ser distribuídas oito cartas a cada jogador.

**Número de Jogadores:** Mais de 2.

**Material de jogo:** O jogo pode ser jogado com um ou mais baralhos dependendo das idades dos jogadores e dos seus conhecimentos matemáticos. Cada baralho possui cinquenta cartas: quarenta cartas normais e dez cartas especiais.

O Laboratório de Jogos possui quatro baralhos de cartas.

- Baralho Eureka I: números de 1 a 10 explorando os conceitos de contagem, soma, subtração e número.
- Baralho Eureka II: números de 11 a 20 explorando os conceitos de contagem, soma, subtração e número.
- Baralho Eureka III: números de 21 a 100 explorando os conceitos de contagem, soma, subtração e número.
- Baralho Eureka IV: números de 21 a 125 explorando os conceitos de multiplicação, divisão, expressões numéricas e número.