

## Rastros

### Descrição

Jogo constituído por um tabuleiro quadrado  $8 \times 8$  com casas quadradas. Existe uma variante com tabuleiro  $7 \times 7$ . Existem, no tabuleiro, duas casas (quadrados) marcadas em cantos opostos. O jogo é indicado para jogadores com idade superior a 5 anos.

### Objetivo

Atingir a casa final do jogador.

### Regras

- Cada jogador escolhe uma casa - vermelha ou azul - e coloca um bloco paralelepípedo amarelo na casa marcada com  $\times$ .
- Cada jogador move alternadamente o bloco paralelepípedo amarelo para uma posição vazia adjacente (vertical, horizontal ou diagonalmente).
- A casa que continha o bloco recebe uma peça laranja.
- As casas que recebem peças laranjas não podem ser ocupadas pelo bloco.
- Ganha o jogador que primeiro atingir a sua casa final.
- Dificuldade acrescida: Iniciar o jogo com o bloco numa casa arbitrariamente escolhida.

**Número de Jogadores:** 2.

**Material de jogo:** 1 tabuleiro geral de madeira, 1 configuração de tabuleiro de Rastros, 1 bloco paralelepípedo amarelo e 60 peças laranja.

### Curiosidades

O Rastros foi inventado por Bill Taylor em 1992. À medida que o jogo progride, o tabuleiro fica cada vez mais ocupado por peças e o número de opções de cada jogador diminui.